**LiveData**

<https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/livedata?hl=es>

**Usa LiveData con Room**

La biblioteca de persistencias de [Room](https://developer.android.com/training/data-storage/room?hl=es) admite consultas observables, que muestran objetos [LiveData](https://developer.android.com/reference/androidx/lifecycle/LiveData?hl=es). Las consultas observables se escriben como parte del objeto de acceso a la base de datos (DAO).

Room genera todo el código necesario para actualizar el objeto LiveData cuando se actualiza una base de datos. El código generado ejecuta la consulta de manera asíncrona en un subproceso en segundo plano cuando es necesario. Este patrón es útil para mostrar los datos en una IU sincronizada con los datos almacenados en una base de datos. Puedes obtener más información sobre Room y DAO en la [guía sobre la biblioteca de persistencias Room](https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/room?hl=es).

Las actividades y los fragmentos no deben contener instancias de LiveData, ya que su función es mostrar datos, no mantener estados. Además, a fin de que las actividades y los fragmentos no puedan contener datos, facilita la escritura de pruebas de unidades.

Los objetos LiveData tampoco deben existir en el repository.